**Seção 2.4 - Escalonamento de Processos**

Quando um computador é multiprogramado, ele frequentemente tem múltiplos processos ou threads competindo pela CPU ao mesmo tempo. Essa situação ocorre sempre que dois ou mais deles estão simultaneamente no estado pronto.

Parte do SO que escolhe qual processo executar em seguida é o **escalonador** que utiliza o **algoritmo de escalonamento**.

* Comportamento

Alguns processos passam maior parte do tempo **computando**, **limitados pela CPU**, ou seja, longos surtos de CPU e esporadicamente esperam pela E/S. Já outros, maior parte do tempo passam **esperando pela E/S**, **limitados pela E/S** que têm curtos surtos de CPU e frequentemente esperam pela E/S.

* Quando escalonar

1. Novo processo é criado (pai ou filho)
2. Término de um processo (processo não existe mais, outro da lista precisa executar)
3. Bloqueio de processo (outro processo precisa ser executado)
4. Ocorre uma interrupção de E/S
5. Interrupção de relógio
   1. Não preemptivo

Escolhe um processo para executar até que ele seja bloqueado ou libere voluntariamente a CPU

* 1. Preemptivo

Processo é executado por tempo máximo, se até ele não terminar, processo é suspenso.

**Seções 3.1 e 3.2 - Gerência de Memória - sem abstração de memória, espaços de endereçamento**

dddddddddddd

**Seções 3.3.1 e 3.3.2 - Gerência de Memória - paginação, tabelas de páginas**

ddddddddddddd

**Seções 3.3.2, 3.3.3 e 3.4 - Gerência de memória: tabelas de páginas, TLB, algoritmos de substituição de páginas**

dddddddddd

**Seções 3.6 a 3.8 - Gerência de memória: questões de projeto e implementação para sistemas de paginação, segmentação**

dddddddd